**Synopsys의 광학 솔루션을 사용하고 계신 친애하는 고객님께,**

(유)시높시스 코리아는 오는 9월 8일 계획된 유저 미팅에서 광학 시장 내 Synopsys의 광학 솔루션을 사용하고 있는 국내 많은 유저들과 유의미한 소통이 되기를 진심으로 희망합니다. 제품을 활용한 내용을 공유해 주신다면 귀사에서 진행 및 계획중인 사업, 제품 개발, 연구 분야의 홍보는 물론이고 (유)시높시스 코리아와의 파트너쉽에도 좋은 기회가 될 것입니다.

|  |  |
| --- | --- |
| **소속**  **(Company)** | *예) Synopsys Korea, (유)시높시스 코리아* |
| **직책**  **(Title)** | *예) Senior Engineer, 책임 연구원* |
| **성함**  **(Name)** | *예) Gwanghak Kim, 김광학* |
| **주제**  **(Presentation Title)** | *예) Synopsys의 광학 솔루션을 활용한 AR/VR 설계* |
| **내용 요약**  **(Abstract/Summary)** | *시각은 인간에게 매우 중요하기 때문의 뇌 용량의 거의 절반이 시각적 인식에 사용됩니다. Meta, Microsoft 및 Apple과 같은 하이퍼 스케일러가 증강 비전을 시작으로 증강/가상 현실 (AR/VR)에 배팅하여 새로운 기계-인간 인터페이스를 개발한 것은 놀라운 일이 아닙니다. 눈은 뇌 다음으로 가장 복잡한 구조를 가지고 있기 때문에 AR/VR이 개인용 컴퓨터와 스마트폰을 대체하게 될 것은 어쩌면 당연한 일입니다. 그러나 전자공학 (뇌)와 광학 (눈)에는 많은 기술적 장애물이 남아 있습니다. (유)시높시스 코리아에서는 LightTools와 CODE V, 그리고 RSoft를 활용하여 차세대가 놀랄만한 AR/VR를 개발했습니다. 본 발표에서는 당사의 AR/VR이 차세대 디스플레이 시장의 혁신을 어떻게 주도하게 될 것인지에 대해 공유할 것입니다.* |

Synopsys 광학 솔루션에서는 본 행사에 기여해 주신 모든 고객께 감사의 뜻을 담아 소정의 비용을 드립니다.

시장 내 원활한 유저 커뮤니티를 위해 내용 공유를 희망하시는 고객께서는**2023년 5월 31일 (수)**까지 위 신청서를 [optics@synopsys.com](mailto:optics@synopsys.com) 으로 프로필 사진 (.jpg) 과 함께 보내주십시오. 당일 각 유저에게 주어지는 발표 시간은 약 30~40분 이며, 커뮤니티에 공유해주실 발표 자료는 **2023년 8월 23일 (수)**까지 위 메일로 보내주시면 됩니다.

국내 광학 커뮤니티에 기여해주시고 당사의 한해 가장 큰 행사에 참여해주셔서 진심으로 감사드립니다.

**Synopsys Korea Optical Solutions Group 드림**