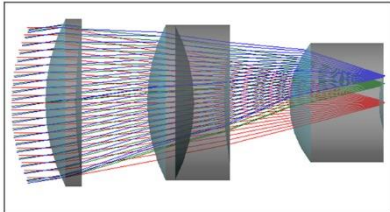
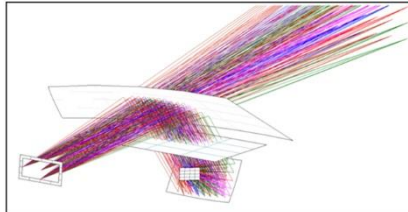


# CODE V를 활용한 자동차 결상 설계

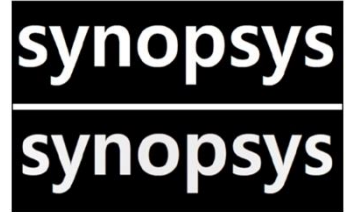
## Automotive Lens Design using CODE V



픽셀 라이트 결상 설계



Head Up Display 결상 설계



이미지 시뮬레이션

### Lens System | 구성

- Sphere, Ashperic, XY/Zernike Polynomial 등의 다양한 면 제공
- 약 1000 여 개의 글라스 데이터 데이터 베이스에 내장
- STEP, IGS CAD 면 적용 광학 설계 지원
- LightTools 연동 시뮬레이션을 통한 설계/분석 효율 향상

### Image Simulation | 다양한 평가 및 이미지 시뮬레이션

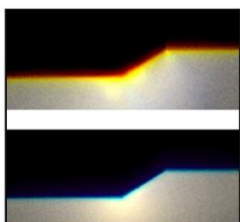
- SpecBulider 기능을 통한 렌즈 시스템의 빠른 평가
- 회절을 고려한 해상도 평가 및 이미지 시뮬레이션
- 색수차를 포함한 수차 분석 기능

### Optimization | 최적화

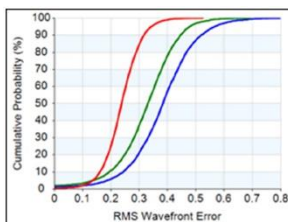
- 최적의 해상도를 만들기 위한 최적화
- 색수차를 최소화하기 위한 글래스 선정 자동화
- 온도 변화에 따른 성능 확보 최적화
- 공차 둔감 최적화

### Tolerance Analysis | 평가 및 공차 분석

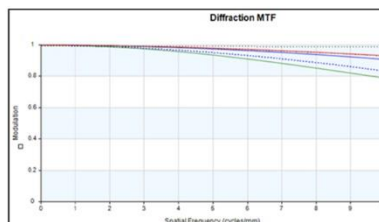
- 파면 미분 방식 공차 분석 및 몬테카를로 공차 분석 지원
- 공차 민감도, 역민감도 분석 모드 지원
- 사용자 정의 몬테카를로 공차 분석 지원
- CAD Export를 활용한 LucidShape와의 파일 호환



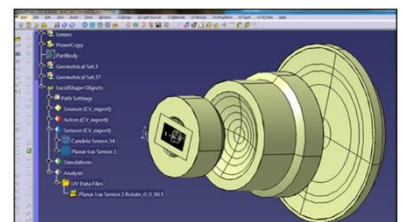
색수차 개선 최적화



공차 분석



해상도 MTF 분석



LucidShape Export 분석