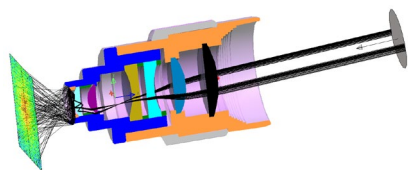


# LightTools 2024.03 版本更新亮点

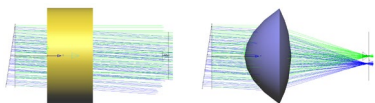
为您的照明设计软件赋能

LightTools 2024.03 的更新功能使得LightTools成为更高效、更多功能的照明分析和设计工具。



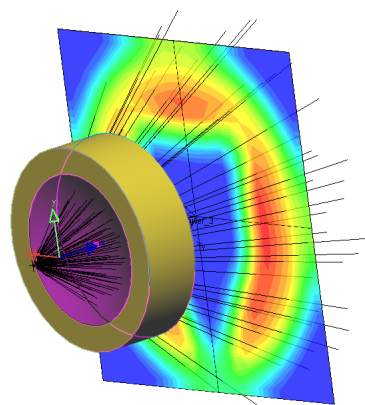
## 序列光线追迹

LightTools 引入一种先进的序列光线追迹仿真模式，通过专注于特定表面的交点来加速针对杂散光路径的分析，提高效率并降低内存的使用。该功能对依赖指定路径进行追迹的设计挑战至关重要，例如杂散光分析。



## 全局优化引擎

全局优化引擎可用于搜索更广泛的解空间，这一创新方法补充了之前版本中局部优化引擎的能力，为局部优化提供了一个最有利的起点。



## 环境分析

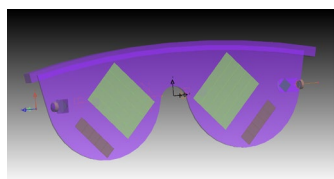
支持温度和压力变化对折射率造成的变化进行计算的功能，您可以在 CODE V 中模拟环境效应，并将该模型转移到 LightTools 的光学系统文件中。该功能特别适合分析由于温度和压力变化而引起的性能波动，如镜头评估、AR/VR 以及高海拔或星载系统等方面。

## 薄膜功能改进

薄膜堆栈镀膜功能的扩展使设计者能够在 LightTools 中轻松地对堆栈进行修改。您可以灵活地调整膜层的厚度、添加或删除膜层，并对材料进行添加和更改。

## 几何建模功能提升

LightTools 增强了几何建模参数控制的功能，可利用网格别名、网格拾取、网格参数和网格表达式对输入/输出进行控制，产生复杂的几何形状。



如需了解更多信息，请发送邮件至 [optics@synopsys.com](mailto:optics@synopsys.com).