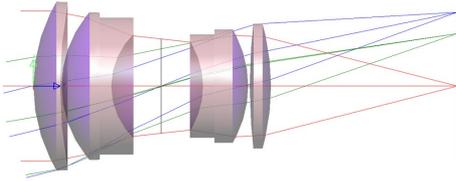


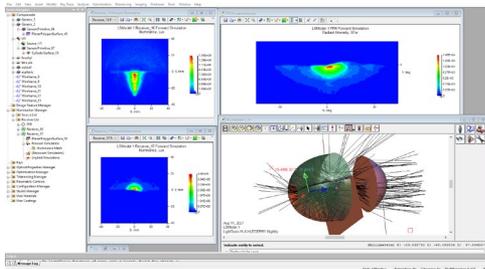
LightTools 2022.03 版本更新亮点

提升您的照明光学设计



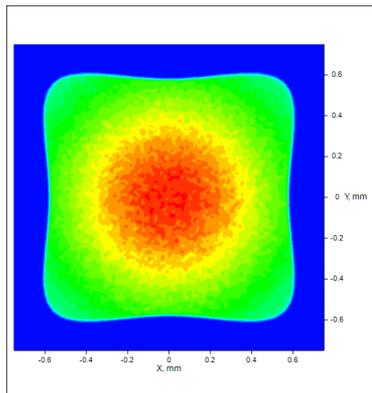
扩展了 CODE V 和 LightTools 的互操作性

CODE V 和 LightTools 之间改进互操作性的功能，可以使设计者易于模拟包含成像和非成像元件的光学系统，并节省开发时间。CODE V 基于表面的模型能够在 LightTools 中自动转换为高保真度的实体模型，用于光学产品仿真。产品之间的设计更新实现无缝保持，作用范围包括所有光学属性、接收器和光源。



基于表面的建模

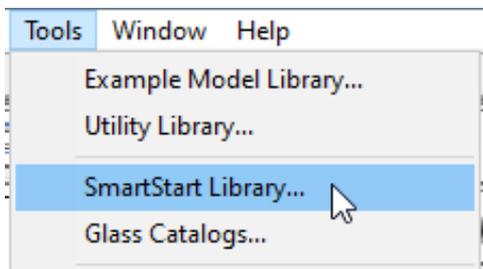
LightTools 中基于表面的建模允许将导入的几何体作为独立的曲面及几何实体的一部分进行光线追迹，以实现更高效与更灵活的光学系统仿真。新的建模和光线追迹功能对 AR/VR 头戴式设备、LiDAR、车用摄像头以及头戴显示产品中的照明元件设计尤其实用。



仿真功能的增强

为 AR/VR 头戴式显示设备以及 LiDAR 光学系统提供额外支持的增强仿真功能包括：

- 光源建模的改进：例如新的定位选项和切趾分布、在配置和优化中使用单色光源光谱类型，以及设置光源偏振的功能
- 光程长度分析可用于反向光线追迹
- 相干模拟可使用多波长光源并可导出复数场数据
- 光栅可进行衍射效率的计算



全新模块：SmartStart 资料库

利用 LightTools SmartStart 资料库可以设计出具有极致物理真实感的虚拟样机，该数据库提供广泛的测量材料数据及光学属性数据。借助 SmartStart 资料库中的资源，设计者可以快速决定光学系统中使用的材料，用以优化产品性能并节约成本。

如需了解更多信息，请发送邮件至 osg_sales_cn@synopsys.com