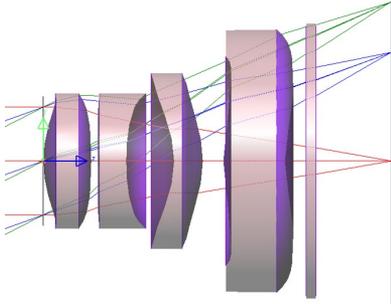


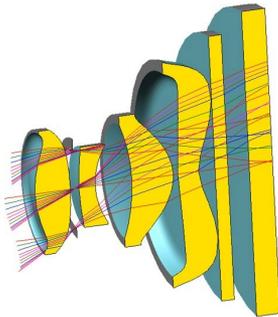
CODE V 2022.03 版本更新亮点

提升您的成像光学设计



提升 CODE V 与 LightTools 之间的数据互通能力

新版本改进了 CODE V 和 LightTools 之间的互操作功能。在仿真同时含有成像和非成像元件的光学系统时，能够为设计人员简化操作过程，从而缩短产品开发时间。基于表面的 CODE V 模型会自动转换为基于实体的 LightTools 模型，以实现高保真的光学产品仿真。后续建立的模型修改也会在更新时无缝保持，作用范围涵盖光学属性，接收器，以及光源。

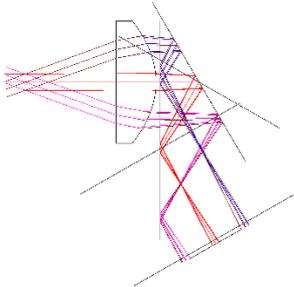


通过 API 访问交互式操作界面

CODE V 作为 COM 接口的服务端，允许在其它支持 COM 的程序（例如 MATLAB）中进行调用以完成特定的分析任务。在新版本中进一步增强了该功能的实用性，现在可以通过 API 访问 CODE V 的交互式操作界面。

三维视图的可视化改进

CODE V 现在能够在 V3D 功能中查看剖面视图，通过沿不同的坐标轴方向创建切面，允许以更精细的方式查看光学系统的横截面。

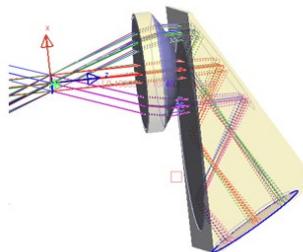


衍射和 HOE 光学元件更新

改进衍射表面和体全息光学元件（HOEs），促进抬头显示器和 AR/VR 穿戴设备的技术研发。

折射率自动调整

随着温度和气压条件变化，CODE V 现在能够自动调整材料折射率，以满足航空航天和国防系统等需要精细建模的应用需求。基于材料供应商提供的 dn/dT 公式系数，开启新选项后会自动更新材料的折射率。



改进工作流程

该版本还带来了许多其它的功能增强，以简化设计工作流程。其中包括镜片和光学元件定义，用户界面设置，材料库更新，以及宏程序更新。

如需了解更多信息，请发送邮件至 osg_sales_cn@synopsys.com